

# Adobe® Flash® Builder™ 4.5

Das Komplett-Set für die Entwicklung von Applikationen für Web, Desktop und mobile Endgeräte



Adobe Flash Builder 4.5 ist in folgenden Editionen verfügbar:

- Flash Builder 4.5 Standard
- Flash Builder 4.5 Premium
- Flash Builder 4.5 für PHP Standard
- Flash Builder 4.5 für PHP Premium

Adobe Flash Builder 4.5 Premium bietet den vollen Funktionsumfang der Standard-Edition sowie ausgefeilte Werkzeuge für Profiling und Netzwerküberwachung, ein Framework für automatisierte Testläufe, Integration mit der Flex-Technologie für Modultests, Unterstützung für Befehlszeilenbasierte Versionen u. v. m. Im Lieferumfang enthalten ist außerdem Adobe ColdFusion® Builder™ 2.

Adobe Flash Builder 4.5 für PHP umfasst eine integrierte Kopie der professionellen PHP-IDE Zend Studio 8, sodass Entwickler für Flex und PHP in aufeinander abgestimmten Umgebungen arbeiten können.

Adobe Flash Builder 4.5 Premium ist einzeln erhältlich und in den folgenden Editionen der Adobe Creative Suite™ 5.5 enthalten:

- Web Premium
- Master Collection

Adobe Flash Builder ist eine Eclipse-basierte IDE für die rasche Entwicklung, Überprüfung und Implementierung von Applikationen für das Web und mobile Endgeräte. Im Gegensatz zu anderen Flex- und ActionScript®-basierten Entwicklungslösungen bietet Flash Builder enge Integration mit den Kreativianwendungen von Adobe, die einen klaren Zeitvorteil einbringt.

## Die wichtigsten Gründe für den Kauf von Adobe Flash Builder 4.5

**ERWEITERT Leistungsstarke Programmierwerkzeuge** – Editoren für MXML, ActionScript und CSS bieten automatische Zuordnung von Syntaxfarben, Vervollständigung von Anweisungen, Erstellung von Code-Vorlagen, Ausblenden von Code nach Bedarf, interaktive Überprüfung der einzelnen Zeilen zur Fehlersuche, automatische Generierung von Standard-Code, Refactoring, Vervollständigung von Metadaten-Code u. v. m.

**ERWEITERT Ansprechende Oberflächen** – Mithilfe einer umfassenden Bibliothek integrierter Komponenten gestalten Sie das Layout der Benutzeroberfläche und legen die Darstellung sowie das Verhalten fest. Bei Bedarf können Sie die Komponenten des Flex-Frameworks erweitern oder eigene erstellen.

**NEU Entwicklung für mobile Endgeräte** – Generieren Sie eigenständige Flex- und/oder ActionScript-Applikationen für eine oder mehrere mobile Plattformen. Die Entwicklung für mobile Endgeräte anhand von gebrauchsfertigen Applikationskomponenten ist sowohl in der Entwurfs- als auch in der Code-Ansicht möglich.

**NEU Vorschau, Debugging und Profiling für mobile Endgeräte** – Testen Sie Applikationen für mobile Plattformen mithilfe eines Adobe AIR®-basierten Laufzeit-Emulators auf dem Desktop. Oder packen, implementieren und starten Sie Applikationen mit einem Klick, um ihre Performance auf einem lokal verbundenen mobilen Endgerät zu prüfen.

**NEU Verpackung und Signierung von Applikationen für mobile Endgeräte** – Implementieren, verpacken und signieren Sie erforderliche Ressourcen als plattformspezifische Installationsdatei für den Upload auf eine Website, die Applikationen für mobile Endgeräte bereitstellt.

**ERWEITERT Integration mit der Adobe Creative Suite** – Mit Adobe Flash Professional, Adobe Illustrator®, Adobe Photoshop® oder Adobe Fireworks® erstellte Grafiken und Bilder lassen sich ohne Aufwand in Flash Builder laden. Tauschen Sie Projektdateien zwischen Adobe Flash Catalyst® CS5.5 und Flash Builder 4.5 aus. Die Kompatibilitätsprüfung stellt sicher, dass die Applikationen in Flash Catalyst CS5.5 bearbeitet werden können.

**ERWEITERT Interaktive Datenvisualisierung** – Erstellen Sie Datenkonsolen und interaktive Datenanalysen, indem Sie per Drag-and-Drop eine Darstellungsart aus der Flex Charting-Bibliothek auswählen und sie mit einer Datenquelle verknüpfen. Mithilfe des erweiterten Datengitters lassen sich auch komplexe Daten visualisieren.

**ERWEITERT Datenzentrierte Entwicklung** – Im neuen Daten- und Service-Manager können Sie die Methoden und Eigenschaften von Java™-, PHP-, Adobe ColdFusion-, REST- und SOAP-Diensten prüfen und Methoden per Drag-and-Drop mit Komponenten der Benutzeroberfläche verknüpfen.

**ERWEITERT Stile und Skins** – Gestalten Sie die Oberflächenelemente Ihrer Applikation mithilfe von CSS, und legen Sie im Eigenschaften-Editor häufig verwendete Stilmerkmale fest. Die Entwurfsansicht zeigt eine Vorschau des Ergebnisses. Im Themen-Browser finden Sie eine umfassende Auswahl ansprechender Design-Vorlagen für Ihr Projekt.

**ERWEITERT Umfangreiche Testwerkzeuge** – Mit den Flash Builder-Profilen für Speicherbedarf und Performance verfügen Entwickler über leistungsstarke Tools. Zudem unterstützt Flash Builder 4.5 automatische Funktionsprüfungen, beispielsweise durch HP QuickTest Professional oder FlexUnit.

**ERWEITERT Netzwerk-Monitor** – Alle Datenbewegungen zwischen der lokalen Flex-Anwendung und dem Back-End werden ausführlich dokumentiert. Anhand dieses Protokolls lassen sich Programmfehler einfacher beheben und die Performance der Anwendung optimieren.

## Systemanforderungen

### Windows\*

- Prozessor mit mindestens 2 GHz
- Microsoft® Windows XP mit Service Pack 3, Windows Vista® Ultimate oder Enterprise (32 Bit oder 64 Bit im 32-Bit-Modus), Windows Server® 2008 (32 Bit) oder Windows 7 (32 Bit oder 64 Bit im 32-Bit-Modus)
- 1 GB RAM (2 GB empfohlen)
- 1,5 GB freier Festplattenspeicher
- Java Virtual Machine (32 Bit): IBM® JRE 1.6 oder Sun® JRE 1.6
- 1024 x 768 Punkt Monitorauflösung (1280 x 800 Punkt empfohlen) mit 16-Bit-Grafikkarte
- DVD-ROM-Laufwerk
- Eclipse 3.6.1 (für die Installation von Plug-ins); unterstützt werden Eclipse IDE for Java EE Developers, Eclipse IDE for Java Developers, Eclipse Classic und Eclipse for PHP Developers
- Breitband-Internet-Verbindung erforderlich für Online-Dienste und ggf. für die fortwährende Validierung von Abonnements\*

### Mac OS

- Intel®-Prozessor
- Mac OS X Version 10.6
- 1 GB RAM (2 GB empfohlen)
- 1,5 GB freier Festplattenspeicher
- Java Virtual Machine (32 Bit): JRE 1.6
- 1024 x 768 Punkt Monitorauflösung (1280 x 800 Punkt empfohlen) mit 16-Bit-Grafikkarte
- DVD-ROM-Laufwerk
- Eclipse 3.6.1 Cocoa (für die Installation von Plug-ins); unterstützt werden Eclipse IDE for Java EE Developers, Eclipse IDE for Java Developers, Eclipse Classic und Eclipse for PHP Developers
- Breitband-Internet-Verbindung erforderlich für Online-Dienste und ggf. für die fortwährende Validierung von Abonnements\*

### Datenzentrierte Entwicklung mit Flash Builder 4.5

- Adobe ColdFusion-Server: ColdFusion 8.0.1 oder 9.0.1
- J2EE-Server: BlazeDS 4 oder Adobe LiveCycle® Data Services 3.1
- PHP-Server: Zend Server Community Edition 5.x, Zend Server 5.x, Apache 2.2 oder Microsoft IIS 5, 6 oder 7 mit PHP 5.2
- Webservices: WSDL 1.1

Die aktuellen Systemanforderungen finden Sie unter [www.adobe.com/go/flashbuilder\\_systemreqs\\_de](http://www.adobe.com/go/flashbuilder_systemreqs_de).

## Weitere Informationen

Produkt:  
[www.adobe.com/go/flashbuilder\\_de](http://www.adobe.com/go/flashbuilder_de)

Upgrade:  
[www.adobe.com/go/flashbuilder\\_upgrade\\_de](http://www.adobe.com/go/flashbuilder_upgrade_de)



**Adobe Systems GmbH**  
Georg-Brauchle-Ring 58 • D-80992 München  
**Adobe Systems (Schweiz) GmbH**  
World Trade Center • Leutschenbachstrasse 95  
CH-8050 Zürich  
[www.adobe.de](http://www.adobe.de)  
[www.adobe.at](http://www.adobe.at)  
[www.adobe.ch](http://www.adobe.ch)  
[www.adobe.com](http://www.adobe.com)

## Adobe steht für Kreativität

Flash Builder 4.5 erleichtert und beschleunigt die Entwicklung hochleistungsfähiger Anwendungen sowie ihre Einbindung in bestehende Infrastrukturen. Das umfassende Werkzeug-Set der neuen Version ist unverzichtbar, u. a. weil es durch die enge Integration mit Flash Catalyst den Entwicklungs- und Design-Prozess strafft.

Vergleich der Flash Builder-Versionen			
	Flash Builder 4.5	Flash Builder 4	Flex® Builder™ 3
Entwickeln, Testen und Packen von Applikationen für mobile Endgeräte <b>NEU</b>	•		
Entwurfsansicht für Applikationen für mobile Endgeräte <b>NEU</b>	•		
Bibliothek für Code-Vorlagen <b>NEU</b>	•		
Schnellunterstützung <b>NEU</b>	•		
Mit Adobe Flash Catalyst integrierter Workflow <b>ERWEITERT</b>	•	•	
Dienstprüfung im neuen Daten- und Service-Manager	•	•	
Datenbindung per Drag-and-Drop	•	•	
Automatische Generierung von Standard-Code <b>ERWEITERT</b>	•	•	
Erstellung eigener Code-Vorlagen <b>ERWEITERT</b>	•	•	
ASDoc-Unterstützung	•	•	
Anwendungsübergreifende Bearbeitung mit Adobe Flash Professional	•	•	
Themen-Browser	•	•	
Verbesserte Textbearbeitung und Text Layout Framework	•	•	
Paket-Explorer	•	•	
Leistungsstarke Programmierwerkzeuge <b>ERWEITERT</b>	•	•	•
Vielseitiges WYSIWYG-Layout <b>ERWEITERT</b>	•	•	•
Stile und Skins <b>ERWEITERT</b>	•	•	•
Integration mit der Adobe Creative Suite <b>ERWEITERT</b>	•	•	•
Refactoring <b>ERWEITERT</b>	•	•	•
Leistungsfähiger Debugger <b>ERWEITERT</b>	•	•	•

\* Die Nutzung der Online-Dienste von Adobe, darunter Adobe CS Live, ist ab 13 Jahren gestattet. Die Online-Dienste unterliegen den zugehörigen Nutzungsbedingungen sowie den Adobe-Richtlinien für den Datenschutz (siehe [www.adobe.com/go/terms\\_de](http://www.adobe.com/go/terms_de)). Die Online-Dienste sind nicht in allen Ländern oder Sprachen verfügbar und können ohne vorherige Ankündigung geändert oder eingestellt werden. In manchen Fällen ist eine Registrierung seitens des Anwenders erforderlich. Einige Dienste sind eventuell gebührenpflichtig bzw. an ein Abonnement gebunden.

Adobe, the Adobe logo, ActionScript, Adobe AIR, AIR, ColdFusion, ColdFusion Builder, Creative Suite, Fireworks, Flash, Flash Builder, Flash Catalyst, Flex, Flex Builder, Illustrator, LiveCycle, and Photoshop are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. Mac OS is a trademark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. IBM is a trademark of International Business Machines Corporation in the United States, other countries, or both. Microsoft, Windows, Windows Server, and Windows Vista are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Java and Sun are trademarks or registered trademarks of Oracle and/or its affiliates. All other trademarks are the property of their respective owners.