

Adobe® Flash® Professional CS5.5

Interaktive Inhalte auf höchstem Niveau



Adobe Flash Professional CS5.5 ist einzeln erhältlich und in den folgenden Editionen der Adobe Creative Suite® 5.5 enthalten:

- Web Premium
- Design Premium
- Production Premium
- Master Collection

Erfahren Sie das Neueste über Adobe CS Live. Die Online-Dienste* können bis 12. April 2012 kostenlos genutzt werden. Weitere Informationen finden Sie unter www.adobe.com/go/cs5live_de.

Abo-Edition

Sichern Sie sich die volle Funktionalität zu niedrigen monatlichen Gebühren. Weitere Informationen finden Sie unter www.adobe.com/go/cssubscription_de.

Adobe Flash Professional CS5.5 ist die führende Authoring-Umgebung für aussagekräftige interaktive Inhalte, die Ihnen auf Desktops, Smartphones, Tablet-PCs und TV-Geräten nachhaltige Anwendererlebnisse in gleichbleibender Qualität bietet. Unterstützt werden jetzt auch neue Plattformen wie Android™, Apple iOS und Adobe AIR®.

Die wichtigsten Gründe für ein Upgrade auf Adobe Flash Professional CS5.5

- ERWEITERT Erweiterte Unterstützung von Plattformen und Endgeräten** – Entwickeln Sie Inhalte für die neuen Versionen der Laufzeitumgebungen Adobe Flash Player und Adobe AIR sowie für Android und iOS.
- NEU Effizienter Entwicklungs-Workflow für mobile Endgeräte** – Verwalten Sie mühelos FLA-Projekte, die Sie für die Ausgabe auf mehreren Endgeräten aufbereiten möchten. Durch die Verwertung von gemeinsamen Elementen und Bibliotheken lassen sich Inhalte effizient für eine Vielzahl von Bildschirmen und Endgeräten erstellen, testen, verpacken und bereitstellen.
- NEU Automatische Skalierung auf der Bühne** – Mit einer neuen Option, die Grafiken und Symbole beim Ändern der Bühnengröße automatisch skaliert, lassen sich Inhalte für Bildschirme unterschiedlicher Größe schnell optimieren.
- ERWEITERT Verbesserte Ebenensteuerung** – Bewahren Sie die Struktur Ihrer Dokumente beim Kopieren von Ebenen in andere Dateien oder Projekte.
- NEU Rasterung von Symbolen** – Dank neuer Werkzeuge können Inhalte problemlos als Bitmap exportiert werden, sodass die Performance auf mobilen Endgeräten steigt.
- ERWEITERT Verbesserte Verarbeitung von Code-Fragmenten** – Mit dem neuen Auswahlwerkzeug lassen sich Code-Fragmente rasch hinzufügen und in einer Vorschau anzeigen. Flash Professional bietet mehr als 20 neue Code-Fragmente, u. a. für die Entwicklung für mobile Endgeräte, die Erstellung von AIR-Applikationen oder die Berücksichtigung von Beschleunigungssensoren und Multi-Touch-Gesten.
- ERWEITERT Erweiterte Einstellungen für Veröffentlichungen und Dokumente** – In den überarbeiteten Dialogfeldern „Einstellungen für Veröffentlichungen“ und „Dokumenteinstellungen“ können Sie Einstellungen schnell und effizient ändern.
- NEU Fixieren beweglicher Objekte** – Vereinfachen Sie die Anwendung von inverser Kinematik, indem Sie Bone-Objekte auf der Bühne fixieren. Sie können Bewegungen ausgewählter Objekte einschränken, mehrere Bereiche auf einer Ebene erstellen und komplexe Körperbewegungen wie Laufsequenzen definieren.
- ERWEITERT Von Kunden angeregte Verbesserungen** – Profitieren Sie von zahlreichen Verbesserungen, die sich Anwender gewünscht haben, darunter die optimierten Steuerungen für das Text Layout Framework.
- NEU Einfaches Testen auf mobilen Endgeräten** – Quelldateien lassen sich auf allen Endgeräten testen, die Adobe AIR unterstützen. Die Übertragung erfolgt per USB.
- NEU Inkrementelle Kompilierung** – Multimedia-Inhalte lassen sich jetzt noch rascher bereitstellen. Per Zwischenspeicherung wird die Kompilierung von Dokumenten mit eingebetteten Schriften und Audiodateien deutlich beschleunigt.

Systemanforderungen

Windows*

- Intel® Pentium® 4 oder AMD Athlon® 64
- Microsoft® Windows XP mit Service Pack 2 (Service Pack 3 empfohlen), Windows Vista® Home Premium, Business, Ultimate oder Enterprise mit Service Pack 1 oder Windows 7
- 1 GB RAM (2 GB empfohlen)
- 3,5 GB freier Festplattenspeicher; zusätzlicher Speicher während der Installation erforderlich (keine Installation auf portablen Flash-Speichermedien möglich)
- 1024 x 768 Punkt Monitorauflösung (1280 x 800 Punkt empfohlen) mit 16-Bit-Grafikkarte
- DVD-ROM-Laufwerk
- QuickTime 7.6.2 erforderlich für Multimedia-Funktionen
- Breitband-Internet-Verbindung erforderlich für Online-Dienste und ggf. für die fortwährende Validierung von Abonnements²

Mac OS

- Intel Mehrkern-Prozessor
- Mac OS X Version 10.5.8 oder 10.6
- 1 GB RAM (2 GB empfohlen)
- 4 GB freier Festplattenspeicher; zusätzlicher Speicher während der Installation erforderlich (keine Installation auf Dateisystemen, bei denen die Groß- und Kleinschreibung beachtet werden muss, oder portablen Flash-Speichermedien möglich)
- 1024 x 768 Punkt Monitorauflösung (1280 x 800 Punkt empfohlen) mit 16-Bit-Grafikkarte
- DVD-ROM-Laufwerk
- QuickTime 7.6.2 erforderlich für Multimedia-Funktionen
- Breitband-Internet-Verbindung erforderlich für Online-Dienste und ggf. für die fortwährende Validierung von Abonnements²

Die aktuellen Systemanforderungen finden Sie unter www.adobe.com/go/flash_systemreqs_de.

Weitere Informationen

Produkt:
www.adobe.com/go/flash_de

Upgrade:
www.adobe.com/go/fl_upgrade_de



Adobe Systems GmbH
Georg-Brauchle-Ring 58 • D-80992 München
Adobe Systems (Schweiz) GmbH
World Trade Center • Leutschenbachstrasse 95
CH-8050 Zürich
www.adobe.de
www.adobe.at
www.adobe.ch
www.adobe.com

Adobe steht für Kreativität

Mit Flash Professional CS5.5 knüpft Adobe an seine Tradition an, die Bearbeitungsumgebung für interaktive Anwendererlebnisse kontinuierlich weiterzuentwickeln. Mit aktueller Software von Adobe verfügen Kreativprofis über moderne und hochleistungsfähige Werkzeuge. Die nachfolgende Tabelle bietet einen Überblick über die wichtigsten neuen und erweiterten Funktionen in Flash Professional CS5.5 und früheren Versionen.

Vergleich der Flash-Versionen	Flash Professional CS5.5	Flash Professional CS5	Flash Professional CS4	Flash Professional CS3
Unterstützung für Adobe AIR 2.5 NEU	●			
Unterstützung für Adobe Flash Player 10.2 NEU	●			
Verwaltung mehrerer FLA-Dateien für unterschiedliche Geräte NEU	●			
Automatisches Speichern und Wiederherstellen von Dateien NEU	●			
Neue Code-Fragmente und verbesserte Handhabung NEU	●			
Fixieren beweglicher Objekte NEU	●			
Testen auf mobilen Endgeräten per USB NEU	●			
Performance-Schub für mobile Inhalte ERWEITERT	●			
Text-Engine	●	●		
XML-basierte FLA-Quelldateien	●	●		
Bedienfeld „Code-Fragmente“	●	●		
Verbesserter ActionScript®-Editor	●	●		
Deko-Werkzeuge	●	●	●	
Objektbasierte Animation	●	●	●	
3D-Transformation	●	●	●	
Inverse Kinematik mit dem Bone-Werkzeug	●	●	●	
Animationen in ActionScript® konvertieren	●	●	●	●
Animationen kopieren und einfügen	●	●	●	●
Entwickeln mit ActionScript 3.0	●	●	●	●

* Die Nutzung der Online-Dienste von Adobe, darunter Adobe CS Live, ist ab 13 Jahren gestattet. Die Online-Dienste unterliegen den zugehörigen Nutzungsbedingungen sowie den Adobe-Richtlinien für den Datenschutz (siehe www.adobe.com/go/terms_de). Die Online-Dienste sind nicht in allen Ländern oder Sprachen verfügbar und können ohne vorherige Ankündigung geändert oder eingestellt werden. In manchen Fällen ist eine Registrierung seitens des Anwenders erforderlich. Einige Dienste sind eventuell gebührenpflichtig bzw. an ein Abonnement gebunden.

Adobe, the Adobe logo, ActionScript, Adobe AIR, AIR, Creative Suite, and Flash are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. AMD and AMD Athlon are trademarks or registered trademarks of Advanced Micro Devices, Inc. Mac OS is a trademark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. Android is a trademark of Google Inc. Intel and Pentium are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and other countries. Microsoft, Windows, and Windows Vista are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.