










Adobe® Creative Suite® 5.5 Web Premium




Effizient und innovativ für Web und mobile Endgeräte designen und entwickeln



Die Adobe Creative Suite 5.5 Web Premium vereint:

-  Adobe Dreamweaver® CS5.5
-  Adobe Flash® Catalyst® CS5.5
-  Adobe Flash Professional CS5.5
-  Adobe Flash Builder™ 4.5 Premium
-  Adobe Photoshop® CS5 Extended
-  Adobe Illustrator® CS5
-  Adobe Acrobat® X Pro
-  Adobe Fireworks® CS5
-  Adobe Contribute® CS5

Weitere Komponenten:

-  Adobe Bridge CSS
-  Adobe Device Central CS5.5
-  Adobe Media Encoder CS5.5

Integriert mit den Online-Diensten Adobe CS Live^{1,2}

Erfahren Sie das Neueste über Adobe CS Live. Die Online-Dienste^{1,2} können bis 12. April 2012 kostenlos genutzt werden. Weitere Informationen finden Sie unter www.adobe.com/go/cslive_de.

Abo-Edition

Sichern Sie sich die volle Funktionalität zu niedrigen monatlichen Gebühren. Weitere Informationen finden Sie unter www.adobe.com/go/cssubscription_de.

Die Adobe Creative Suite 5.5 Web Premium bietet alle erforderlichen Werkzeuge für die Gestaltung und Entwicklung standardbasierter Websites und nachhaltiger Anwendererlebnisse für eine Vielzahl an mobilen Endgeräten. Erstellen Sie Inhalte mit HTML5, CSS3 und der Bibliothek jQuery Mobile. Bereiten Sie Projekte für mehrere Plattformen auf, darunter Android™, Apple iOS, RIM und Adobe AIR®.

Die wichtigsten Gründe für ein Upgrade auf die Adobe Creative Suite 5.5 Web Premium

ERWEITERT Vorschau für mehrere Bildschirme – Mithilfe eines zentralen Bedienfelds in Adobe Dreamweaver können Sie zuverlässig testen, wie ein Design auf PCs, Tablet-Computern und Smartphones dargestellt wird. Führen Sie benutzerdefinierte Medienabfragen durch, und verwalten Sie mehrere CSS-Dateien effizient.

NEU Umfassende Unterstützung von jQuery – Durch die Unterstützung des Frameworks jQuery Mobile vereinfacht Dreamweaver CS5.5 die Erstellung ansprechender Inhalte für verschiedene Bildschirme. Nutzen Sie Vorlagen für mobile Endgeräte, kontextbezogene Codierungshilfen und eine leistungsstarke Option zum raschen Einfügen von Objekten in einen Entwurf.

ERWEITERT Erweiterte Unterstützung von Plattformen und Endgeräten – Entwickeln Sie mit Adobe Flash Professional Inhalte für die neuen Versionen der Laufzeitumgebungen Adobe Flash Player und Adobe AIR sowie für Android, iOS, RIM, webOS und elektronische Unterhaltungsmedien.

NEU Design und Entwicklung für verschiedene Bildschirme – Verwalten Sie mit Flash Professional FLA-Projekte, die Sie für die Ausgabe auf mehreren Endgeräten aufbereiten möchten. Durch die Verwertung von Code und anderen gemeinsamen Elementen lassen sich Inhalte effizient für eine Vielzahl von Bildschirmen und Endgeräten erstellen, testen, verpacken und bereitstellen.

NEU Leistungsstarke Entwicklung für mobile Endgeräte – Dank neuer Unterstützung für ActionScript®- und Flex-Projekte in Adobe Flash Builder 4.5 Premium können Sie eigenständige Applikationen für mehrere Plattformen entwickeln. Für optimale Performance und Verarbeitung von Touch-Eingaben auf mobilen Endgeräten stehen gebrauchsfertige Anwendungskomponenten zur Verfügung.

NEU Optimierte Zusammenarbeit zwischen Designer und Entwickler – In einem neuen bidirektionalen Workflow arbeiten Designer und Entwickler parallel an Flex-basierten Projekten. Während Designer ihre Inhalte mit Adobe Flash Catalyst aufbereiten, programmieren Entwickler das Projekt mit Flash Builder.

NEU Unterstützung für Flash Player 10.2 – Mit Adobe Device Central können Sie Inhalte für noch mehr Endgeräte testen, u. a. für solche, die die neue Version von Flash Player unterstützen, die insbesondere für den Einsatz auf mobilen Endgeräten optimiert wurde.

NEU Emulation und Debugging von HTML5 – Mithilfe von Device Central können Sie die Wiedergabe von HTML5-Inhalten auf unterstützten Endgeräten simulieren. Erstellen Sie mit der aktuellen WebKit-Engine Profile für Medienabfragen, Videos, Canvas, SVG-Inhalte u. v. m. Aktivieren oder deaktivieren Sie JavaScript. Überprüfen Sie in einer Vorschau, wie Inhalte auf Bildschirmen unterschiedlicher Größe dargestellt werden.

NEU Verbesserte Verarbeitung von Code-Fragmenten – Flash Professional bietet mehr als 20 neue Code-Fragmente, u. a. für die Entwicklung für mobile Endgeräte, die Erstellung von AIR-Applikationen oder die Berücksichtigung von Beschleunigungssensoren und Multi-Touch-Gesten. Mit dem neuen grafischen Auswahlwerkzeug lassen sich Code-Fragmente rasch an die gewünschte Stelle platzieren.

Systemanforderungen

Windows*

- Intel® Pentium® 4 oder AMD Athlon® 64
- Microsoft® Windows XP mit Service Pack 3, Windows Vista® Home Premium, Business, Ultimate oder Enterprise mit Service Pack 2 oder Windows 7
- Mindestens 1 GB RAM empfohlen
- 9,1 GB freier Festplattenspeicher; zusätzlicher Speicher während der Installation erforderlich (keine Installation auf portablen Flash-Speichermedien möglich)
- 1280 x 800 Punkt Monitorauflösung (1280 x 1024 Punkt empfohlen) mit OpenGL-Grafikkarte mit Hardware-Beschleunigung, 16 Bit Farbtiefe und 256 MB VRAM
- Einige GPU-beschleunigte Funktionen erfordern Grafikkunterstützung für Shader Model 3.0 und OpenGL 2.0
- Einige Funktionen in Bridge erfordern eine Grafikkarte mit Microsoft DirectX 9-Unterstützung und mindestens 64 MB VRAM
- DVD-ROM-Laufwerk mit Unterstützung für Dual-Layer-DVDs
- Java™ Runtime Environment 1.6 (enthalten)
- Eclipse™ 3.6.1 für die Installation von Plug-ins
- QuickTime 7.6.2 erforderlich für Multimedia-Funktionen
- Adobe Flash Player 10 erforderlich für den Export von SWF-Dateien
- Breitband-Internet-Verbindung erforderlich für Online-Dienste und ggf. für die fortwährende Validierung von Abonnements²

Mac OS

- Intel Mehrkern-Prozessor
- Mac OS X Version 10.5.8 oder 10.6; Mac OS X Version 10.6 erforderlich für Flash Builder 4.5 Premium und die Integration von Flash Builder mit Flash Catalyst und Flash Professional
- Mindestens 1 GB RAM empfohlen
- 11,2 GB freier Festplattenspeicher; zusätzlicher Speicher während der Installation erforderlich (keine Installation auf Dateisystemen, bei denen die Groß- und Kleinschreibung beachtet werden muss, oder portablen Flash-Speichermedien möglich)
- 1280 x 800 Punkt Monitorauflösung (1280 x 1024 Punkt empfohlen) mit OpenGL-Grafikkarte mit Hardware-Beschleunigung, 16 Bit Farbtiefe und 256 MB VRAM
- Einige GPU-beschleunigte Funktionen erfordern Grafikkunterstützung für Shader Model 3.0 und OpenGL 2.0
- DVD-ROM-Laufwerk mit Unterstützung für Dual-Layer-DVDs
- Java Runtime Environment 1.6
- Eclipse 3.6.1 Cocoa für die Installation von Plug-ins
- QuickTime 7.6.2 erforderlich für Multimedia-Funktionen
- Adobe Flash Player 10 erforderlich für den Export von SWF-Dateien
- Breitband-Internet-Verbindung erforderlich für Online-Dienste und ggf. für die fortwährende Validierung von Abonnements²

Die aktuellen Systemanforderungen finden Sie unter www.adobe.com/go/webpremium_systemreqs_de.

Weitere Informationen

Produkt:
www.adobe.com/go/creativesuiteweb_de

Upgrade:
www.adobe.com/go/wp_upgrade_de

Adobe steht für Kreativität

Mit der Creative Suite 5.5 Web Premium knüpft Adobe an seine Tradition an, die Komplettlösung für Webdesign und -Entwicklung kontinuierlich voranzubringen. Die nachfolgende Tabelle bietet einen Überblick über die wichtigsten neuen Funktionen, die in den Vorgängerversionen hinzugefügt wurden.

	NEU IN DER CSS WEB PREMIUM	 <ul style="list-style-type: none"> • Integrierte Unterstützung für Content-Management-Systeme • Dynamische zugehörige Dateien • Live-Ansicht • HTML5- und CSS3-Unterstützung • Verbesserte CSS-Starter-Layouts
		 <ul style="list-style-type: none"> • Gestaltung interaktiver Oberflächen und Inhalte ohne Programmierung
NEU IN DER CS4 WEB PREMIUM	 <ul style="list-style-type: none"> • Typografie in Druckqualität • Bedienfeld „Code-Fragmente“ • Erweiterter ActionScript-Editor 	 <ul style="list-style-type: none"> • Entwicklung plattformübergreifender Rich-Internet-Applikationen
	 <ul style="list-style-type: none"> • 3D-Extrusion mit Adobe Repoussé • Intelligente Auswahlfunktionen 	 <ul style="list-style-type: none"> • Hochwertige Grafiken für das Web und mobile Endgeräte • Perspektivisches Zeichnen
NEU IN DER CS3 WEB PREMIUM	 <ul style="list-style-type: none"> • Pixelgenaues Rendern • Optimierte Schriftenverarbeitung 	Dreamweaver CS4 <ul style="list-style-type: none"> • Live-Ansicht • Erstellung von CSS-basierten Web-Seiten
	Flash CS4 Professional <ul style="list-style-type: none"> • Intuitive Erstellung von Animationen • 3D-Transformation 	Photoshop CS4 Extended <ul style="list-style-type: none"> • Inhaltsabhängige Skalierung • Sanfteres Drehen, Schwenken und Zoomen
NEU IN DER CS4 WEB PREMIUM	Fireworks CS4 <ul style="list-style-type: none"> • Adobe PDF-Export • CSS-Export • Rasche Entwurfserstellung für das Web 	Acrobat 9 Pro <ul style="list-style-type: none"> • Adobe PDF-Portfolios
	Illustrator CS4 <ul style="list-style-type: none"> • Mehrere Zeichenflächen pro Datei • Tropfenpinsel-Werkzeug 	Bridge CS4 <ul style="list-style-type: none"> • Verbesserte Performance
NEU IN DER CS3 WEB PREMIUM	Dreamweaver CS3 <ul style="list-style-type: none"> • Spry-Framework für Ajax • Spry-Widgets und -Effekte • Verbesserte Integration mit Photoshop 	Acrobat 8 Professional <ul style="list-style-type: none"> • Preflight-Prüfungen mit automatischer Korrektur
	Flash CS3 Professional <ul style="list-style-type: none"> • Import nativer Photoshop- und Illustrator-Dateien • Standardmäßige Creative Suite-Benutzeroberfläche • Neue Zeichenwerkzeuge 	Illustrator CS3 <ul style="list-style-type: none"> • Interaktive Farbe • Integration mit Flash Professional
NEU IN DER CS3 WEB PREMIUM	Photoshop CS3 Extended <ul style="list-style-type: none"> • Smart-Filter • Bearbeitung von Videoelementen 	Fireworks CS3 <ul style="list-style-type: none"> • Import nativer Photoshop- und Illustrator-Dateien • Intelligente Skalierung • Mehrere Seiten in einer Datei
	Contribute CS3 <ul style="list-style-type: none"> • Neue Blog-Funktionen 	Bridge CS3 <ul style="list-style-type: none"> • Wiedergabe von SWF- und FLV-Dateien
		Device Central CS3 <ul style="list-style-type: none"> • Erstellung, Vorschau und Überprüfung von Inhalten für mobile Endgeräte



Adobe Systems GmbH
Georg-Brauchle-Ring 58 • D-80992 München
Adobe Systems (Schweiz) GmbH
World Trade Center • Leutschenbachstrasse 95
CH-8050 Zürich
www.adobe.de
www.adobe.at
www.adobe.ch
www.adobe.com

¹ Die Online-Dienste CS Live können bis 12. April 2012 kostenlos genutzt werden. Weitere Informationen finden Sie unter www.adobe.com/go/cs-live_de.

² Die Nutzung der Online-Dienste von Adobe, darunter Adobe CS Live, ist ab 13 Jahren gestattet. Die Online-Dienste unterliegen den zugehörigen Nutzungsbedingungen sowie den Adobe-Richtlinien für den Datenschutz (siehe www.adobe.com/go/terms_de). Die Online-Dienste sind nicht in allen Ländern oder Sprachen verfügbar und können ohne vorherige Ankündigung geändert oder eingestellt werden. In manchen Fällen ist eine Registrierung seitens des Anwenders erforderlich. Einige Dienste sind eventuell gebührenpflichtig bzw. an ein Abonnement gebunden.

Adobe, the Adobe logo, Acrobat, ActionScript, Adobe AIR, AIR, Contribute, Creative Suite, Dreamweaver, Fireworks, Flash, Flash Builder, Flash Catalyst, Illustrator, Macromedia, and Photoshop are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. AMD and AMD Athlon are trademarks or registered trademarks of Advanced Micro Devices, Inc. Mac OS is a trademark of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. Android is a trademark of Google Inc. Intel and Pentium are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and other countries. Microsoft, Windows, and Windows Vista are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Java is a trademark or registered trademark of Oracle and/or its affiliates. All other trademarks are the property of their respective owners.